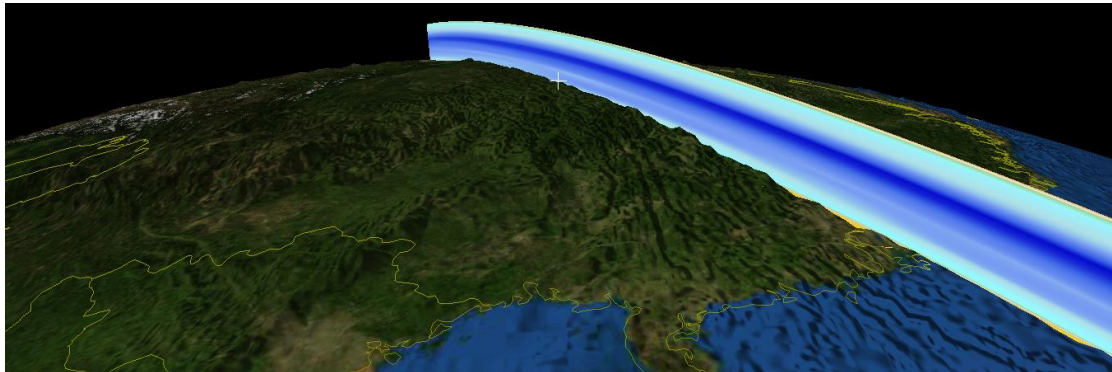


# 本周周报（11.10-11.16）

刘昊南

## 本周工作

1. 为系统添加了多线程支持，目前项目共分为 GUI 线程（主线程）、计算线程、磁盘 IO 线程和下载线程，其中下载线程可以最多同时下载 6 个对象。计算线程与磁盘 IO 线程为新添加的线程，根据 Visual Studio 的性能分析的结果，在旋转地球时较卡的地方主要在于计算地表 Mesh 以及从磁盘中读取纹理这两个步骤，导致 zoom in/out、旋转、漫游时卡顿较严重。在添加计算线程用于 Mesh 计算，磁盘 IO 线程用于读取下载好的地表纹理后，程序变得十分流畅，在相机快速移动时能够观察到纹理逐步由粗略变精细的过程，接近 google map 和 here map 的水准。
2. 在 CS 端添加了任意两点间的剖切切片功能



3. 在虚拟机中安装了 CenOS 系统，在上面编译运行预计算与 CGI 程序，修正了程序在 Linux 中编译运行时遇到的问题，经测试已经可以在 Windows 和 Linux 两个平台上正确运行

## 下周计划

1. 去气象局部署系统